



# Spielbeschreibung

## Inhalt:

- 1 Spielplan
- 5 Spielfiguren
- 1 Würfel
- 1 Buchstabentafel

## Spielkarten:

- 13 Karten (Ärztliche Erstuntersuchung)
- 80 Karten (Betrieb)
- 74 Karten (Berufsschule)
- 8 Karten (QR-Code)

## Ziel des Spiels

Im Spiel durchläufst du eine Ausbildung mit allem, was in den drei Lehrjahren dazu gehört: Ärztliche Erstuntersuchung, Betrieb, Berufsschule, Zwischen- und Abschlussprüfung und bekommst nebenbei viele wissenswerte Informationen.

## Start des Spiels

Alle Spieler/innen setzen ihre Spielfiguren auf das Feld „Ausbildungsvertrag“. Es wird reihum gewürfelt. Der/die Spieler/in mit der höchsten Augenzahl fängt an, stellt seine/ihre Spielfigur auf das Feld „Ärztliche Erstuntersuchung“ und zieht eine Karte von dem Stapel „Ärztliche Erstuntersuchung“. Besteht der/die Spieler/in die Aufgabe, darf er/sie noch einmal würfeln. Besteht er/sie die Untersuchung nicht, muss er/sie zurück auf das Feld Ausbildungsvertrag und der/die nächste Mitspieler/in ist an der Reihe.

## Spielverlauf

Kommt ein/e Spieler/in auf ein Feld mit der Bezeichnung Betrieb, muss er/sie eine Karte von dem entsprechenden Stapel (Aktionskarte mit Ausrufezeichen) ziehen. Wird die Aufgabe gelöst, darf der/die Spieler/in weiter würfeln. Muss im Zuge der Aufgabe ein Begriff erraten werden, so darf der-/diejenige Mitspieler/in, der/die als erstes den Begriff erraten hat, ein Feld vorrücken.

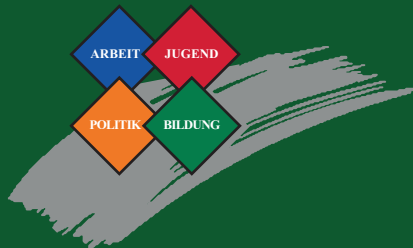
Kommt ein/e Spieler/in auf ein Feld mit der Bezeichnung Berufsschule, muss er eine Karte von dem entsprechenden Stapel (Aktionskarte mit Fragezeichen) ziehen. Wird die Frage richtig beantwortet, darf der/die Spieler/in weiter würfeln.

Rückt ein/e Spieler/in erstmals auf ein Feld mit Verweis auf einen QR-Code vor, muss der Code mit einer entsprechenden App (z.B. Barcode Scanner, QR Code Scanner) von der orangen Karte aufgerufen werden. Sollte kein Smartphone mit einer entsprechenden App vorhanden sein, liest ein/e Mitspieler/in den dazugehörigen Text von der Karte vor.

Nachdem alle Spieler/innen das Feld 1. Lehrjahr (dies gilt auf für die Felder 2. und 3. Lehrjahr!) passiert haben, werden alle QR-Felder, die in diesem Lehrjahr noch nicht angehört wurden, abgespielt, bzw. vorgelesen.

Das Feld Zwischenprüfung ist ein Pflichtfeld für alle Spieler/innen. Das Feld muss nicht exakt erwürfelt werden. Beispiel: Steht man drei Felder von dem Feld Zwischenprüfung entfernt und würfelt eine fünf, so kann der/die Spieler/in auf das Feld vorrücken.

Eins Spiel des Bildungsinstituts der arbeitenden Jugend e.V.



Um die Zwischenprüfung zu bestehen, muss der/die Spieler/in sowohl eine Karte aus dem Bereich Berufsschule (?) ziehen und richtig beantworten, als auch eine Aufgabe aus dem Kartenstapel Betrieb (!) lösen. Nur wenn beide Aufgaben gelöst wurden, hat der/die Spieler/in die Zwischenprüfung bestanden und darf weiterwürfeln. Der/die Spieler/in muss solange auf dem Feld Zwischenprüfung stehen bleiben, bis beide Aufgaben erfüllt wurden. Ebenso wie das Feld „Zwischenprüfung“ ist auch das Feld Abschlussprüfung ein Pflichtfeld für die Spieler/innen. Dieses Feld muss exakt erwürfelt werden. Die Abschlussprüfung ist dann bestanden, wenn der/die Spieler/in sowohl eine Karte dem Bereich Berufsschule (?) richtig beantwortet, als auch eine Aufgabe aus dem Kartenstapel Betrieb (!) löst. Nur wenn beide Aufgaben gelöst wurden, hat der/die Spieler/in die Abschlussprüfung bestanden und er/sie darf auf das Feld „Ausbildung geschafft“ vorrücken. Werden eine oder beide Aufgaben nicht gelöst, muss der/die Spieler/in auf das Feld „nicht bestanden“ vorrücken. Der/die Spieler/in hat nun noch einmal die Chance die Abschlussprüfung zu bestehen. Gelingt dies nicht, so hat der/die Spieler/in die Ausbildung nicht geschafft und beginnt erneut auf dem Feld Ausbildungsvertrag.

#### Ende des Spiels

Gewonnen hat der/die Spieler/in, der/die als erste/r die Ausbildung geschafft hat.

#### Spielkonzept und -entwicklung:

Dr. Michael Herkendell, Sandra Ohlow

#### Herausgeber

Bildungsinstitut der arbeitenden Jugend e.V.

Hüttmannstraße 52  
45143 Essen

Tel.: 02 01/62 10 65

Email: [bildungsinstitut@caj.de](mailto:bildungsinstitut@caj.de)

Homepage des Bildungsinstituts: <http://www.caj.de/bildungsinstitut-der-arbeitenden-jugend>

## Audioerklärungen

Die Audioerklärungen der QR-Codes können auch unter <http://www.caj.de/ausbildungsspiel/> angehört werden.